

## FlowVision. Подвижные тела. Программа курса

### 1 ДЕНЬ

1. Модификатор Подвижное тело.
2. Круг задач с использованием модификатора Подвижного тела.
3. Возможности моделирования.
4. Задание Подвижного тела:
  - 4.1. На основе загруженного импортированного объекта;
  - 4.2. На основе стандартного геометрического объекта, созданного во FlowVision;
  - 4.3. Требования к геометрии;
  - 4.4. Трансформация и замена геометрии Подвижного тела;
  - 4.5. Обрезка расчетных ячеек границами подвижного тела.
5. Задание ГУ на Подвижном теле.
6. Обновление Подвижного тела
  - 6.1. Особенности построения сетки при включенном обновлении
7. Механика тела.
  - 7.1. Закон движения Подвижного тела:
    - 7.1.1. Постоянное;
    - 7.1.2. Функцией от времени;
    - 7.1.3. Под действием гидросил/ гидромоментов
  - 7.2. Начальное положение, опорная точка и центр вращения
  - 7.3. Временные интервалы движения
  - 7.4. Ограничения Подвижного тела
  - 7.5. Степени свободы
8. Определение характеристик движения тела
  - 8.1. Траектории
  - 8.2.
9. Многотельная динамика
  - 9.1. Задание сочлененного механизма (через редактор формул).
10. Шаг по времени – поверхностное CFL
11. **САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА**
12. Искусственная сжимаемость
13. **САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА**